**Сессии**

**HTTP** – протокол по которому мы общаемся с сервером, он — stateless (не имеет состояния). Тоесть мы между запросами не сохраняем данные. Но такой функционал с сохранением данных часто бывает нужен, например при реализации корзины в интернет магазине, авторизации, учет поведения и т. д. Это значит, что для каждого клиента должна хранится информация на сервере. Причем эта информация должна быть доступна во всех сервлетах. Именно эту проблему мы решаем с помощью **Сессии**.

**Сессия** — это объект на сервере, хранящий информацию о клиенте.

Сессия не бесконечная, у сессии есть таймаут. Тоесть если пользователь будет не активен в течении таймаута, то все данные для пользователя удалятся.

У сервера может быть не один клиент.

Как же нам идентифицировать сессию конкретного клиента ? Для этого используется механизм который называется **cokkies**.

**Cokkies** – это информация на браузере клиента, которую он посылает каждый раз при обращении к серверу. **Cokkies** это пара ключ значение. **Сookies** хранятся в браузере.

**Каким образом мы поддерживаем сессию с клиентом ? Каким образом мы его идентифицируем при последующих запросах клиента к серверу ?**

При первом запросе клиента, когда мы хотим для клиента создать сессию — мы создаем сессию на сервере и клиенту отправляем в ответ **cookies**, которые должны у клиента установится в браузере. При всех следующих запросах клиент посылает эти **cookies** нам на сервер. Получив эти **cokkies,** на сервере мы сможем идентифицировать клиента и предоставить ему его сессию.